

RAINER HERRLER'S - MOBILE- SUDOKU 2.0 PER HPC

Guida veloce all'utilizzo

By John Ottini

Lo Scopo del Gioco

L'obiettivo del Sudoku è di posizionare i numeri da 1 a 9 all'interno di una griglia di 9 linee 9 colonne. La griglia del Sudoku è sua volta divisa in "sotto-griglie" ognuna formata da 3 righe e tre colonne. Per completare il gioco bisogna inserire i numeri rispettando le seguenti regole: in ogni riga, in ogni colonna e in ognuna delle "sotto griglie" debbono comparire i numeri da uno a nove senza essere ripetuti.



Funzioni del Menu

MENU PRINCIPALE

Play mode: Iniziare la risoluzione di un nuovo puzzle.

Compose mode: Questa funzione vi permetterà di avere una scacchiera vuota per creare il tuo Sudoku personalizzato.

Save Puzzle: Vi permetterà di salvare un puzzle che avete iniziate

Load Puzzle: Vi permetterà di caricare un puzzle che avete salvato in precedenza

HINT MENU (Menu "suggerimenti")

Show Violations: Una volta attivato, tutti gli errori verranno evidenziati in rosso.

Show Possibilities: Mostra ogni combinazione di numeri possibile per ogni cella vuota.

I numeri che potrebbero essere inseriti nelle caselle ancora non completate vengono mostrati quando l'opzione "Show Possibility" è attiva

1	2	9	57	6	57	4	8	3
8	68	568	3	28	4	9	7	1
3	4	78	9	18	8	2	5	6
249	3	2	27	279	1	8	6	5
28	5	126	28	238	6	7	9	4
7	689	68	4	89	568	1	3	2
89	89	3	1	189	2	56	4	7
5	1		6	479	3	2	2	8
6	7	4	8	5	8	3	1	9

Gli errori vengono evidenziati in ROSSO quando l'opzione "Show Violation" è attiva

Solve Step: Selezionando questo aiuto viene riempita, a caso, una delle celle ancora vuote.

Solve: Risolve automaticamente l'intero puzzle.

HELP MENU (menu "aiuto")

Rules: Un breve, ma completo, elenco delle regole del gioco.

Register: Selezionare questa voce per inserire il codice di registrazione

Developers Website: Mobile-Sudoku 2.0 for HPC è disponibile su sito:

Software-Developer Rainer Herrler's website at www.sudoku.buschtrommel.net/Installation-en.php